# Inet Magazine No. 2

## InET

# Copyright

InET (c) Todos los derechos reservados. Medellin Colombia, 1999.

InET Magazine   
 Número 2   
 Staff:

- Kalandr0x   
 kaland0x@cyberspace.org

- EndlessRoad   
 endlessroad@usa.net

E-mail: inet-staff@usa.net

"No vale la pena. Durante al ultima media hora estuve   
 tratando de dormir y no puedo. Aqui escribir es una   
 especie de droga. Es lo unico que me atrae. Esta tarde   
 lei lo escrito...Y me parecio vivido porque mi   
 imaginacion llena todos los huecos que otra persona no   
 entenderia. Quiero decir, es vanidad. Pero parece una   
 suerte de magia...Y simplemente no puedo vivir en este   
 presente. Si pudiera me volveria loco."

John Fowles   
 El Coleccionista

SALUDOS A:   
 ~~~~~~~~~   
   
 - Proyecto R (specially TAkER) - EAFIT   
 - Mr. Silence - Hackers News   
 - undergod - Giovanni   
 - VanHackez - Linus Torvalds :)   
 - Falken - Etc...   
 - Hendrix

-> InET Magazine, mejor vista sin Browser <   
   
 El contenido de esta e-zine no es apto para Lamers   
 asquerosos que viven pendientes de que se publique   
 un Ezine para conseguir algun exploit "cool" y hacer   
 daños en sistemas, joder por ahi, etc...o para los   
 que piensan que Crackear paginas web es muy Hacker   
 y muy "cool", eso no cabe aqui.   
 Somos muy cuidadosos en lo que publicamos y como lo   
 publicamos para aportar de forma vertiginosa al   
 desarrollo de la comunidad Hacker en el mundo. Todo   
 el material aqui expuesto es malo para el desarrollo   
 de la personalidad y decimos cosas incoherentes   
 que no tienen sentido, etc..etc...   
 Ya saben, si tienen alguna protesta, se pueden   
 comunicar al dev/null y nuestra maquina la resolvera

.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.

# Capitulo I.. Editorial. EndlessRoad.

Hola a todos (y a todas ;-))

Comenzare este increible numero con una reflexion corta...

La sociedad Hacker cada dia que pasa siente la responsabilidad de criticar la   
 forma de pensar de las personas que tienen su mente llena de informacion   
 erronea...y es que no es de extra¤ar que cada dia la palabra Hacker se esta   
 volviendo mas popular en nuestro medio...   
 desde peri¢dicos locales que publican en una popular pagina de informatica   
 reportajes mediocres sobre supuestos "Hackers", hasta libros de editoriales   
 famosas que adornan su portada con un gran titulo todo llamativo y lleno de   
 color..."Los Hackers, piratas informaticos" u otros titulos parecidos...

En verdad pienso que la comunidad Hacker ha madurado y en vez de criticar   
 esas actitudes y filosofias erroneas al significado, las ha ignorado con   
 indiferencia y ha definido palabras que se aplican a un tipo de individuo   
 especifico.

Muchos programas de moda se han vuelto tan populares como cualquier   
 herramienta de Microsoft, supuestos programas que te convierten en "Hacker" y   
 que te hacen impresionar a tus amigos y sentirte muy "Guay".   
 Programas con el nombre de "Back Orifice", "NetBus" o "Deep Troath", que   
 funcionan con un mecanismo manejable hasta para un retardado mental, es algo   
 asi como decir "haz click aqui para Hackear"...   
 Pero es desde aqui es donde comienza la confusion colectiva, mucha gente se   
 preguntara...¨entonces cualquier persona puede ser Hacker?, ¨solamente se   
 tiene que tener un troyano para ser Hacker?...¨es tan facil todo esto?...si   
 esas respuestas fueran ciertas ustedes no estarian leyendo esta e-zine, asi   
 como muchas otras que circulan por la red.

Un Hacker no es aquel que creyendose el mas "Guay" de todos logra instalar un   
 troyano, o colocar un Sniffer, o ejecutar un exploit para tener acceso root   
 en un servidor mediocre, o que hace fuerza bruta para acceder a una red, o   
 que roba o vende todo lo que encuentra...y si te crees un Hacker por ser asi,   
 mejor vete familiarizando con los terminos "Lamer" o "Script-Kiddie" y deja   
 de leer esta e-zine ahora mismo...

Un Hacker es una persona dedicada a su arte, alguien que sigue el   
 conocimiento hacia donde este se diriga, alguien que se apega a la tecnologia   
 para explorarla, observarla, analizarla y modificar su funcionamiento, es   
 alguien que es capaz de hacer algo raro con cualquier aparato electronico y   
 lo hace actuar distinto, alguien que no tiene limites para la imaginacion y   
 busca informacion para despues compartirla, es alguien al que no le interesa   
 el dinero con lo que hace, solo le importa las bellezas que pueda crear con   
 su cerebro, devorando todo lo que le produzca satisfacion y estimulacion   
 mental...   
 un hacker es aquel que piensa distinto y hace de ese pensamiento una realidad   
 con diversos metodos. Es aquel que le interesa lo nuevo y que quiere aprender   
 a fondo lo que le interesa.

Asi, despues de un trabajo fuerte me alegro de llegar, a la segunda edicion   
 de esta e-zine (ahora llamada InET) con un amigo mas que entra en el campo   
 administrativo, si, el es Kalandr0x al que tambien pueden insultar...   
 (¨no sab¡as estas noticias? entonces por que no pasas por el sitio web y te   
 subscribes a la lista de correo...).

Bueno, termino la editorial aqui.

Muchas gracias a todos los colaboradores y espero que les guste...

­Que la disfruten al maximo!

Hasta la proxima!!

.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.

# Capitulo II.. Carta Abierta a los "Lamers Colombianos". Kalandr0x.

Medellin, Colombia   
 Abril de 1999   
   
 Carta Abierta a los "Lamers Colombianos" y Afines

Les contare una historia:

En el principio solo habitaba la Red personas civilizadas y ocupadas,   
 ocupadas en ``Hackear'' peque¤os programas que permitieran manejar una   
 maquina sin presencia fisica en ella, idiomas o lenguajes para darles   
 ordenes a las maquinas para que estas fueran productivas, crearon el   
 UNIX y el C de la nada, el protocolo HTTP y los primeros servicios de   
 correo que dieron lugar al SendMail. En estos tiempos los hombres eran   
 HOMBRES y escribian sus propios programas [L. Tolvards], los asquerosos   
 Lamers no existian y no habia que perder tiempo en incomodos sistemas de   
 seguridad, pues la confianza mutua existia.

Ellos fueron bautizados con el nombre de Hackers.

Siempre hemos existido ocultos en el anonimato, contribuyendo silenciosa y   
 poderosamente al vertiginozo avance tecnologico de nuestra civilizaci¢n en   
 una forma tan simple y perfecta que ningun arcaico sistema social, llamese   
 capitalista, comunista, democratico, socialista, etc. Ha logrado implantar o   
 entender. Es mas nosotros con nuestra forma de trabajar desafiamos estas   
 antiguas estructuras.

Mientras, ustedes, la gran cochinada que aparecio con la comercializaci¢n de   
 la red, solo les importa lograrse un punto entre sus amigos utilizando la   
 libre informaci¢n encontrada o creada por nosotros, solo les importa   
 inflarse el ego e inventarse guerras electronicas que solo existen dentro de   
 su ser, despierten o sean condenados a vivir como buitres carro¤eros viviendo   
 de las sobras que dejamos en la red.

Todos vivimos en un pais devorado por los deseos personales, por las ganas   
 de poder y prestigio, y ustedes con sus acciones solo reflejan esto.   
 Robando passwords, falsificando numeros de tarjetas de credito, abusando de   
 los servicios, y ejerciendo violencia electronica en general solo   
 contribuyen a alimentar la espiral negativa que absorbe nuestro pais y lo   
 arrastra de nuevo a la edad media europea.   
 Por no decir la forma y la estupidez como muestran los medios de comunicaci¢n   
 a los hackers colombianos por culpa de ustedes.

Bienvenidos a este movimiento todos aquellos que entiendad que es ser un   
 ``Hacker'', pero aquellos que sigan en su estupidez pronto chocaran   
 abruptamente con el mundo real y sufriran la famosa muerte cibernetica, ya   
 sea por parte del sistema o por parte nuestra.

Los Hackers ya estamos aqui, para quedarnos, para habitar y sacudir la red.

-> Firman:

Kalandr0x   
 EndlessRoad

.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.

# Capitulo III.. Etica Hacker. Undergod.

"Como las armas de ataque y derivados del mercado, las tecnologias que nos   
 permiten alterar el entorno global que nos sostiene, deberian someterse a   
 la precaucion y la prudencia. Si, somos los mismos viejos humanos que lo   
 han hecho hasta ahora. Si, estamos desarrollando nuevas tecnologias como   
 siempre. Pero cuando las debilidades que siempre hemos tenido, se unen con   
 una capacidad de hacer da¤o a una escala planetaria sin precedentes, se nos   
 exige algo mas: una etica emergente que tambien debe ser establecida a una   
 escala planetaria sin precedentes. "

- Carl Sagan

La ciudad duerme. Entre los suburbios, un joven teclea diestra y rapidamente   
 caracter tras caracter de una cadena enorme de extra¤os comandos. Despues de   
 algun tiempo, por entre los labios de aquel joven se esboza una sonrisa   
 enorme. Despues de estirarse satisfecho, reanuda su actividad anterior,   
 tecleando mas veloz aun. Por su pantalla fluye una corriente de numeros,   
 nombres y codigos que se le hacen familiares. Sabe que por su linea   
 telefonica pasa informacion preciada como el oro, que poco a poco un tesoro   
 en potencia se va almacenando en su disco duro. Cuando termina el download   
 de todos aquellos archivos que hacen parte de su rompecabezas, vuelve a   
 sonreir y tras de volverse a estirar, se levanta y apaga su maquina.   
 Ma¤ana sera otro dia. Mientras trata de pelear con su excitacion para   
 conciliar el sue¤o, piensa en lo que logro esa noche. Penso lo que puede   
 hacer con esa informacion valiosa que posee, con la base de datos de su   
 universidad. Podria, por ejemplo, lucrarse de ella, alterando dicha   
 informacion contenida. O tal vez, le gustaria imaginarse la cara de los   
 administradores de sistema al dia siguiente, cuando vieran que todo habia   
 desaparecido misteriosamente de su servidor. Quizas podria ir al IRC y   
 exponer publicamente el agujero de seguridad que encontro.   
 Tambien podria mandar un mensaje al administrador de ese sistema, avisandole   
 de su agujero de seguridad y las posibles consecuencias de este. Simplemente   
 eran posibilidades, pero el tenia algo asi como un codigo impuesto por el   
 mismo que debia seguir. Cuando el palido joven se acosto, decidio no hacer   
 nada de ello. Dejaria las cosas asi, simplemente estaba satisfecho con lo   
 hecho. Cerro los ojos, y al fin, pudo dormir.

Como podemos, tal vez, alcanzar la plenitud y por ende la felicidad ? Podemos   
 lograr dicha plenitud, utilizando libremente todas sus capacidades, para   
 lograr asi, sus metas. Pero, el hombre es capaz de todo. El hombre puede   
 tener los mas bellos sue¤os y tambien, las mas horrendas pesadillas. En el   
 mundo han existido tanto como Jesus, como Hitler. El mundo ha sufrido la   
 esclavitud, y se ha llegado al espacio. El mundo evoluciona, se expande.   
 Nosotros, como seres humanos, tenemos la capacidad del libre albedrio, de la   
 libertad. Tal vez, ese puede ser uno de los dones mas preciados que tenemos,   
 y que tristemente tal vez en la actualidad es el que mas se esta perdiendo.   
 Aunque en teoria la esclavitud fue abolida, pienso que tal vez evoluciono a   
 otra mas sutil. La esclavitud de los medios, de una sociedad consumista,   
 capitalista salvaje. Una esclavitud que ha alcanzado tal perfeccion, que no   
 se es consciente de ella, en la que creemos que somos libres. Hemos   
 nacido en ella, vivimos en ella, y si no nos damos cuenta de tal cosa,   
 moriremos en ella. Estamos condicionados, nuestras opiniones no son   
 imparciales: nuestros actos tristemente lo demuestran, somos esclavos, nada   
 mas que eso. Esclavos al dinero, al poder, a la fama, al 'que diran', a los   
 parametros sociales, simplemente somos esclavos, esclavos del mismo   
 esclavismo. Es una especie de circulo vicioso del que sera dificil escapar.   
 Pero dejemos eso de lado, que los que estan encima del pulpito ya nos han   
 dicho muchas veces eso.

La etica, se basa en realizar todo lo que hacemos con un supremo grado de   
 libertad, y siendo esta libertad tan libre que puede saber que es correcto   
 hacer, y que no lo es. Podemos tamizar todos nuestros actos, y dejar pasar   
 solo los que libremente sabemos correctos. Para ello, tenemos que tener algo   
 asi como una escala de valores, un 'codigo de honor' inquebrantable, unas   
 normas de las que estamos seguros son correctas. Algun filosofo decia, 'El   
 hombre es la medida de todas las cosas', y tal declaracion puede ser valida.   
 Mientras mas se acerque a la perfeccion el hombre, mas perfecto sera ese   
 tamiz, ese filtro que es nuestra moral. Y estar mas cerca de la perfeccion   
 significa ser mas libre, estar mas alejado de las ideas esclavizadoras, tener   
 el juicio y la razon mas puras, no subyugadas a otros pensamientos ajenos.   
 Bastante se ha hablado ya de la etica y de la moral, cada uno puede tener su   
 punto de vista acerca de ello.

Como decia acertadamente el texto inicial de Sagan, el mundo va cambiando,   
 las fronteras se van expandiendo, se ha llegado a metas nunca antes   
 sospechadas. Todo esto, prueba irrefutable que la humanidad va evolucionando.   
 Viajes espaciales, energia nuclear, ingenieria genetica, microbiologia,   
 astrofisica, y sin ir mas lejos, Internet. No es nada nuevo para nadie que   
 la informatica y el mundo binario de los computadores este presente en   
 nuestra vida cotidiana.   
 Desde televisores, relojes, hornos microondas, telefonos, equipos de sonido...   
 y los computadores en si. Todo en el mundo se va sistematizando, deja de ser   
 analogo para entrar en formato digital. Se pretende acabar con lo   
 convencional y antiguo para sistematizarlo en maquinas. Asi, se facilita   
 todo, nuestras vidas se van poniendo mas comodas. Todos estos sistemas se van   
 interconectando entre si, para que todo sea mas comodo aun. Para que no nos   
 preocupemos por nada, simplemente el saber como funciona todo, nos es   
 incomodo. Alli, es donde esta el problema. No tenemos la necesidad de indagar   
 acerca de ese mundo de conexiones que esta rigiendo nuestras vidas. Estamos   
 naufragando en un mar de desinformacion, que es compensado por un bombardeo   
 incesante de datos e informacion no deseada. Pero existen algunos que no   
 desean estar tan desinformados, algunos pocos que de verdad quieren conocer   
 el funcionamiento. Unos logran aprender tanto acerca de ellos, que pueden   
 poner en riesgo su seguridad, pueden penetrarlos y mirar como son por dentro   
 y aprender. Algunos otros, pueden ir mas lejos, e instalar backdoors, y   
 rootkits para quedar con un acceso permanente a ellos. Otros, pueden tornarse   
 destructivos y eliminar la informacion que existe en ellos. U otros, pueden   
 tomar dicha informacion y venderla, o lucrarse por cualquier modo de ella.

Alli es donde entra la etica, la manera de proceder.

Se puede, por decir algo, citar cierto codigo etico y tratar de difundirlo.   
 Pero es eso tan absurdo como el pretender que todas las personas somos   
 iguales, y tenemos pensamientos iguales. Partamos de conceptos basicos acerca   
 de lo que es un 'hacker'. Mejor aun, partamos de lo que no es uno. Un hacker   
 (omito comillas) no es esa persona que baja el Back Oriffice de uno de esos   
 sitios 'cool warez' que abundan en la red, y lo manda a sus amigos por   
 e-mail, o por IRC. No es aquel que mediante el, consigue los passwords de su   
 'victima' y cambia sus paginas web poniendole 'Mess with the best ...' como   
 titulo (eso si, despues de leer en 2 dias HTML para Dummies). Tampoco es al   
 que le dan (o compra) una serie de numeros de tarjetas de credito, y comienza   
 a gastarlas a su antojo en dominios, espacios en servidor, modems y   
 obviamente, CDs de Warez y programas para el 'hacker' elite. Es obvio que   
 despues ira a IRC y dira que se tumbo el servidor de cualquier banco, y logro   
 conseguir numeros, que repartira entre sus amigos para que gasten ellos,   
 porque aparte de ser elite, es un buen amigo. No es quien consigue su peque¤o   
 arsenal de virus, y los reparte en todo computador que entra, pensando que   
 el es temible, y que todos le tendran miedo. Tampoco es el que entra a un   
 sistema cualquiera, logra sobrepasar su seguridad, y destruye toda la   
 informacion presente, o la vende a la compa¤ia rival. No lo es, el que   
 piensa que serlo es una moda, y se empieza a vestir a la moda 'hacker',   
 chaquetas con cierres en forma de diskettes, maletas con la calavera que   
 dice 'I'm a hacker'(y existen, las he visto =). En fin, en nuestro medio a   
 cualquier persona que cree su presencia, y sepa algo (no importa que sea   
 casi nada) de computadoras, se le llama 'hacker'. Hay inumerables variaciones   
 de los pseudo-hackers que abundan por ahi.

Ahora bien ... Que es un hacker? Es una persona que tiene deseos desbocados   
 de aprender, y trata de omitir los limites. Es un cientifico, un alquimista,   
 alguien que de verdad trata de perfeccionarse, de saber mas, de alcanzar una   
 especie de plenitud siempre esquiva. En nuestro medio, un hacker utiliza como   
 herramienta de accion, un computador. Pero no necesariamente tienen que ser   
 asi.   
 Un hacker no necesita que se le sea impuesto un libro de moral y etica. El   
 mismo se genera su propia etica, por medio de sus propias bases, y su nivel   
 de conciencia. Si tales bases, si ese nivel de conciencia no es el necesario,   
 el hacker por muchos conocimientos que tenga, terminara por caer. Cayo Roma,   
 el imperio mas poderoso del mundo por su falta de organizacion etica ...   
 Caera cualquiera.   
 Nosotros creamos nuestra propia etica, en base a la calidad de ser que   
 seamos, valga la redundancia. En fin, somos libres de hacer lo que realmente   
 se nos venga en gana. Eso si, tenemos que estar dispuestos a pagar el precio.

.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.

# Capitulo IV.. Especial de Teledesic. Juanjo, Ignacio, Arturo.

Teledesic es uno de los proyectos mas ambiciosos existentes en el ambito de   
 las comunicaciones globales via satelite. Su objetivo es proporcionar enlaces   
 de banda ancha mediante una constelacion de 288 satelites situados en orbita   
 baja.

/////////////-----------------\\\\\\\\\\\\\   
 | SISTEMA DE SATELITES (2x4x1) |   
 \\\\\\\\\\\\\-----------------/////////////

Una manera sencilla de diferenciar los diversos sistemas de satelites es por   
 la altura a la que se encuentran. Tambien es un factor clave para determinar   
 cuantos satelites necesita un sistema para conseguir una cobertura mundial y   
 la potencia que debe tener. Dado cierto ancho de haz de la antena del   
 satelite, el area de cobertura del mismo sera mucho menor estando en una   
 orbita de poca altura que estando en otra de mayor altura. Sin embargo, la   
 potencia necesaria para emitir desde un ¢rbita baja es muy inferior a la   
 necesitada en casos de mayor altura de la orbita.   
   
 TIPOS DE ORBITAS   
 =-=-=-=-=-=-=-=-   
   
 Los expertos en satelites utilizan cuatro terminos basicos para describir las   
 diversas altitudes, que son los que son : GEO, MEO, LEO y HALE .   
   
 -> GEO   
   
 Abreviatura de orbita Terrestre Geosincrona. Los satelites GEO orbitan a   
 35848 kilometros sobre el ecuador terrestre. A esta altitud, el periodo de   
 rotacion del satelite es exactamente 24 horas y, por lo tanto, parece estar   
 siempre sobre el mismo lugar de la superficie del planeta. La mayoria de los   
 satelites actuales son GEO, asi como los futuros sistemas Spaceway, de Hughes,   
 y Cyberstar, de Loral. Esta orbita se conoce como orbita de Clarke, en honor   
 al escritor Arthur C. Clarke, que escribio por primera vez en 1945 acerca de   
 esta posibilidad. Los GEO precisan menos satelites para cubrir la totalidad   
 de la superficie terrestre. Sin embargo adolecen de un retraso (latencia) de   
 0.24 segundos, debido a la distancia que debe recorrer la se¤al desde la   
 tierra al satelite y del satelite a la tierra. Asi mismo, los GEO necesitan   
 obtener unas posiciones orbitales especificas alrededor del ecuador para   
 mantenerse lo suficientemente alejados unos de otros (unos 1600 kilometros o   
 dos grados). La ITU y la FCC (en los Estados Unidos) administran estas   
 posiciones.   
   
 -> MEO   
   
 Los satelites de orbita terrestre media se encuentran a una   
 altura de entre 10075 y 20150 kilometros. A diferencia de los GEO, su   
 posicion relativa respecto a la superficie no es fija. Al estar a una altitud   
 menor, se necesita un numero mayor de satelites para obtener cobertura   
 mundial, pero la latencia se reduce substancialmente. En la actualidad no   
 existen muchos satelites MEO, y se utilizan para posicionamiento.   
   
 -> LEO   
   
 Las orbitas terrestres de baja altura prometen un ancho de banda   
 extraordinario y una latencia reducida. Existen planes para lanzar enjambres   
 de cientos de satelites que abarcaran todo el planeta. Los LEO orbitan   
 generalmente por debajo de los 5035 kilometros, y la mayoria de ellos se   
 encuentran mucho mas abajo, entre los 600 y los 1600 kilometros. A tan baja   
 altura, la latencia adquiere valores casi despreciables de unas pocas   
 centesimas de segundo.   
   
 Tres tipos de LEO manejan diferentes cantidades de ancho de banda.   
 Los LEO peque¤os estan destinados a aplicaciones de bajo ancho de banda (de   
 decenas a centenares de Kbps), como los buscapersonas, e incluyen a sistemas   
 como OrbComm. Los grandes LEO pueden manejar buscapersonas, servicios de   
 telefonia movil y algo de transmision de datos (de cientos a miles de Kbps).   
 Los LEO de banda ancha (tambien denominados megaLEO) operan en la franja de   
 los Mbps y entre ellos se encuentran Teledesic, Celestri y SkyBridge.   
   
 -> HALE   
   
 Las plataformas de gran altitud y resistencia son basicamente aeroplanos   
 alimentados por energia solar o mas ligeros que el aire, que se sostienen   
 inmoviles sobre un punto de la superficie terrestre a unos 21 kilometros de   
 altura. No se habla mucho de ellos y en la actualidad constituyen   
 fundamentalmente un proyecto de investigacion. Un ejemplo de HALE que   
 utiliza globos estacionarios es Skystation.   
   
   
 SATELITES LEO VS GEO   
 =-=-=-=-=-=-=-==-=-=   
   
 De los cuatro tipos mencionados anteriormente, los dos mas utilizados y de   
 mayor importancia son los LEO y los GEO.   
 Como ya hemos dicho, los satelites geoestacionarios se encuentran a una   
 altitud de unos 36000 Kilometros sobre el ecuador, siendo la unica orbita que   
 permite que el satelite mantenga una posicion fija con relacion a la tierra.   
 A esta altura, las comunicaciones atraves de un GEO perpetuan una latencia   
 minima de transmision de ida y retorno (un retardo de extremo a extremo) de   
 por lo menos medio segundo, incluyendo los retardos provocados por las   
 diversas pasarelas y conversiones que deben sufrir los datos. Esto significa   
 que los GEO nunca podran proveer demoras similares a las fibras opticas. Esta   
 latencia de GEO es la fuente de demora fastidiosa en muchas de las llamadas   
 internacionales, impidiendo que se pueda entender la conversacion y   
 deformando el matiz personal de la voz. Lo que puede ser una incomodidad en   
 una conversacion telefonica, sin embargo, puede ser insostenible para   
 aplicaciones en tiempo real, tales como videoconferencias, como tambien para muchos   
 protocolos estandares de datos, aun para los protocolos subyacentes de   
 Internet.   
   
 EVOLUCION DE SATELITES GEO A SATELITES LEO.   
   
 La evolucion de los satelites geoestacionarios a satelites de orbita   
 terrestre baja (LEO) ha dado lugar a numerosos sistemas propuestos de   
 satelites globales, los cuales pueden ser agrupados en 3 tipos distintos.   
 Estos sistemas LEO pueden distinguirse mejor haciendo referencia a sus   
 complementos terrestres: mensajeria personal, celular y fibra optica.

| | | | | | | | | | | | |   
 Los LEO grandes, por ejemplo, proveen servicio telefonico movil de banda   
 ancha a un precio alto, mientras que Teledesic provee principalmente   
 conexiones fijas de banda ancha a tarifas comparables con un servicio urbano   
 de comunicaciones por linea alambrica. Asi como los servicios de celular y   
 fibra optica no se consideran competitivos, la unica cosa que Teledesic tiene   
 en comun con los LEO grandes es el uso de satelites de orbita terrestre baja.   
   
 PROBLEMAS DE LOS SATELITES LEO   
 =-=-=-=-=-=-=-==-=-=-=-=-=-=-=   
   
 -> Saturacion de las orbitas.   
   
 En algunos sectores se ha mostrado cierta preocupacion por la gran cantidad   
 de satelites que podrian juntarse en una porcion relativamente peque¤a del   
 espacio, ya que son numerosos los sistemas de satelites LEO proyectados.   
 La zona de orbitas de baja altura (LEO), parte de la atmosfera terrestre   
 hasta una zona de alta radiacion conocida como el "cinturon de Van Allen".   
 Son 900 Kilometros de distancia que pueden albergar una cantidad inmensa de   
 recorridos.   
 El proyecto de Teledesic no ocuparia mas de 10 Km. Alli podrian colocarse mas   
 de 60.000 satelites sin problemas, segun George Gilder, acido analista de la   
 revolucion de la informacion, quien califica como absurdo siquiera pensar en   
 la posibilidad de una superpoblacion de satelites.   
   
 -> Chatarra espacial.   
   
 Una vez que los LEO se encuentren en orbita, se presenta todo un nuevo   
 conjunto de dificultades. En primer ligar existe el problema de la llamada   
 "chatarra espacial", que consiste en restos de las anteriores misiones   
 espaciales de todos los tama¤os, velocidades y peligrosidades.   
   
 -> Perdida y sustitucion de satelites.   
   
 Aunque los satelites no resulten alcanzados por los escombros espaciales,   
 cabe la posibilidad de que caigan a la atmosfera. A diferencia de los GEO,   
 que cuando acaban su vida util se desplazan a una orbita de estacionamiento   
 unos pocos kilometros mas alejada de lo normal, los LEO se desintegraran en   
 la atmosfera. Aunque la vida de un satelite oscila entre los 10 y 12 a¤os,   
 con los LEO debe tenerse en cuenta una politica de sustitucion de satelites.   
   
 -> Visibilidad del satelite.   
   
 Suponiendo que estas dificultades se hayan superado queda, por ejemplo, el   
 asunto de seguir la pista y enlazar con estos satelites tan veloces. Un   
 satelite LEO resulta visible durante 18-20 minutos antes de que desaparezca   
 en el horizonte. Esto complica en gran medida el posicionamiento de la antena   
 y el trabajo para mantener activo el enlace.   
   
 El problema de la antena lo resuelve una tecnologia denominada antena de   
 array en fase. A diferencia de una antena parabolica normal, que sigue   
 mecanicamente el rastro del satelite, las antenas de array en fase son   
 dispositivos autodirigidos que contiene diversas antenas mas peque¤as que   
 pueden seguir a varios satelites sin moverse fisicamente, por medio de   
 se¤ales levemente diferentes recibidas por el conjunto de antenas, reduciendo   
 asi el desgaste,entre otras ventajas. El problema de mantener un enlace   
 activo cuando el satelite desaparece cada media hora se soluciona manteniendo   
 como minimo dos satelites a la vista en todo momento (muchos LEO pretenden   
 mantener constantemente tres satelites a la vista). El conjunto de antenas es   
 consciente de la posicion de todos los satelites e inicia un nuevo enlace   
 antes de cortar el existente con el satelite de poniente. En la jerga de los   
 satelites, a esto se le llama "make before break".   
   
 -> Direccionamiento mediante enlaces intersatelite.   
   
 Otro problema interesante es el del direccionamiento de la se¤al entre dos   
 puntos alejados de la superficie terrestre. Una posibilidad es la de   
 realizarlo a traves de estaciones terrenas, pero eso nos lleva a perder la   
 ventaja de la latencia reducida. La otra posibilidad, que es la que utiliza   
 Teledesic, es la de utilizar un direccionamiento de satelite a satelite.   
 La constelacion Teledesic se comunica en la banda de los 40-50 GHz. La   
 desventaja de este metodo es, evidentemente, que cada satelite debe disponer   
 de mas hardware de comunicaciones y seguimiento (mas inteligencia) y, por lo   
 tanto, su precio sera mas elevado que en el caso de utilizar estaciones   
 terrenas.

/////////////-----------------\\\\\\\\\\\\\   
 | PROTOTOCOLOS (2x4x2) |   
 \\\\\\\\\\\\\-----------------/////////////

Existe poca informacion publica sobre los subsistemas del satelite, asi como   
 de los protocolos de red que se estan desarrollando para el sistema   
 Teledesic, sin embargo se pueden exponer generalidades de este tipo de   
 sistemas. Primero se expondran las caracteristicas que presenta un entorno de   
 red de este tipo, por el hecho de que los nodos son satelites y de que los   
 enlaces, de miles de kilometros, son via radio. Seguidamente se veran los   
 requerimientos que se imponen a los protocolos para poder adaptarse a las   
 caracteristicas anteriores.   
   
 CARACTERISTICAS DEL ENTORNO   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=

-> Limitaciones debidas al satelite: Las caracteristicas de un satelite   
 imponen una serie de limitaciones que afectan a los protocolos de   
 comunicacion que pueden usarse.   
   
 >> Recursos de computacion:   
 Los vehiculos espaciales estan limitados en volumen, peso y, sobre todo,   
 potencia, por tanto su capacidad de procesamiento y memoria estan   
 limitados. En general, disponen solo de 0.15 a 4 MIPS y de 0.15 a 4   
 Mbytes. Posiblemente las futuras restricciones en potencia, volumen y peso   
 seran menos severas, pero la capacidad de proceso y la memoria continuaran   
 siendo mas limitadas en un vehiculo espacial que en los sistemas terrestres.   
 La capacidad de proceso se espera que alcance como mucho los 8 MIPS y, la   
 memoria como mucho los 8 Mbytes.   
   
 >> Potencia de transmision:   
 Actualmente, la potencia de transmision es relativamente peque¤a, dando   
 como resultado una velocidad de transmision media-baja.

-> Entorno de red: Las caracteristicas de un entorno de red en el espacio   
 tienen un impacto en los protocolos de comunicacion que puedan dar soporte   
 a las aplicaciones espaciales.

>> Conectividad:   
 Mientras que a los vehiculos espaciales geoestacionarios se puede acceder   
 continuamente desde el mismo punto de la Tierra, los LEO son accesibles,   
 normalmente, de forma periodica solo durante unos pocos minutos desde el   
 mismo punto de la Tierra.   
 Ademas, los sistemas consistentes unicamente en satelites LEO tienen una   
 conectividad con la Tierra variable en el tiempo (cada modelo de   
 conectividad dura unicamente unos pocos minutos), donde cada modelo   
 especifico de conectividad se repite periodicamente.

>> Retardos:   
 Los retardos debidos a la propagacion son tipicamente de 0.125 segundos   
 como maximo, en el enlace descendente.   
   
 >> Errores:   
 Los errores en transmision son debidos a la congestion, distorsion de la   
 se¤al, o perdidas de la conexion. Los errores debidos a la distorsion,   
 pueden ser aleatorios o en rafagas. La tasa de errores aleatorios   
 observada desde la capa de red, suele fluctuar entre 10^-9 y 10^-5. La   
 tasa de errores a rafagas puede estar entre 10^-5 y 10^-4. Se espera   
 mejorar estas tasas en el futuro en un orden de magnitud.

>> Ocupacion del enlace:   
 Actualmente la ocupacion del enlace es media-baja en funciones de   
 telemetria y enlaces de control, y media-alta en misiones de transmision   
 de datos y transporte de trafico de comunicaciones entre puntos de la   
 tierra. En el futuro se espera que la ocupacion de los enlaces permanezca   
 igual, pues el aumento del trafico sera previsiblemente proporcional al   
 incremento de las tasas de transmision de datos.

REQUERIMIENTOS   
 =-=-=-=-=-=-=-=

Hay cuatro requerimientos basicos impuestos por las caracteristicas de los   
 satelites, para estos protocolos:

-> Deben contener programas peque¤os. Las implementaciones deben ocupar tan   
 poco codigo como sea posible y usar los buffers de memoria eficientemente   
 para reducir las necesidades de memoria durante su funcionamiento.   
   
 -> Deben permitir programas no muy complejos. Una maquina de estados finitos   
 simple reducira la complejidad de procesamiento.

-> Deben imponer peque¤as cabeceras y peque¤as colas a los paquetes.

-> Deben proporcionar comunicaciones extremo a extremo. Seria necesario un   
 direccionamiento individual para cada sistema destinatario en cada vehiculo   
 espacial, para lograr comunicaciones extremo a extremo.

Ademas por las caracteristicas del entorno de esta red se imponen otros   
 requerimientos adicionales:

-> Deben proporcionar comunicaciones extremo a extremo. Seria necesario un   
 direccionamiento individual para cada sistema destinatario en cada vehiculo   
 espacial, para lograr comunicaciones extremo a extremo.   
   
 -> Deben proporcionar algoritmos de encaminamiento que manejen eficientemente   
 cambios dinamicos en la conectividad, asi como maximizar la probabilidad de   
 alcanzar el destino deseado dentro del tiempo requerido.

-> Deben proporcionar mecanismos para manejar eficientemente la combinacion   
 de grandes retardos con altas tasas de error.   
   
 -> Deben proporcionar mecanismos de suspension, reenganche y terminacion de   
 transmisiones largas en situaciones de contactos periodicos cortos,   
 separados por periodos de desconexion bastante largos.

ACCESO MULTIPLE   
 =-=-=-=-=-=-=-=

Los recursos del canal asociados a cada celula son compartidos entre los   
 terminales de dicha celula, asignando la capacidad bajo demanda para   
 satisfacer los requerimientos de cada uno. Esta flexibilidad permite a   
 Teledesic manejar eficientemente una amplia variedad de servicios: Uso   
 ocasional o permanente, a rafagas o aplicaciones de tasa constante de bits,   
 en areas de baja densidad de usuarios hasta de relativamente alta densidad.

Se implementa un sistema de acceso multiple entre los terminales y el   
 satelite, permitiendo a la celula controlar la comparticion de los recursos   
 del canal entre los terminales. Dentro de una celula, la comparticion del   
 canal es lograda de la siguiente forma:

-> Enlace ascendente: MF-TDMA (Multi-Frequency Time Division Multiple Access   
 o Acceso Multiple por Division en el Tiempo Multi Frecuencia).

-> Enlace descendente: ATDMA (Asynchronous Time Division Multiplexing Access   
 o Acceso Asincrono por Multiplexacion por Division en el Tiempo).

CONMUTACION DE PAQUETES   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=

Desde el punto de vista de una red de comunicacion, cada satelite constituye   
 un nodo de una red de "conmutacion rapida de paquetes", existiendo enlaces   
 de comunicacion entre satelites de la misma orbita, o entre satelites de   
 orbitas adyacentes. Este tipo de interconexion da lugar a una red de mallado   
 no jerarquico, robusta y capaz de responder ante errores y situaciones de   
 congestion local.

La comunicacion en el interior de la red espacial se gestiona como un flujo   
 de paquetes cortos y de longitud fija. Cada paquete contiene una cabecera que   
 incluye la direccion de destino y el numero de secuencia de la informacion,   
 una seccion de control de errores para verificar la integridad de la   
 cabecera, y una zona de datos donde se transporta la informacion de usuario   
 codificada digitalmente. El encapsulamiento de la informacion en paquetes se   
 realiza en los terminales del extremo de la red.

ENCAMINAMIENTO   
 =-=-=-=-=-=-=-

La topologia de una red basada en una constelacion de satelites LEO es   
 dinamica. La red debe adaptarse continuamente a estas condiciones cambiantes   
 para alcanzar las conexiones optimas entre terminales, entendiendo por   
 optimas las de menor retardo.   
 La red Teledesic usa un algoritmo de encaminamiento de paquetes distribuido   
 y adaptativo para conseguir un bajo retardo y una varianza tambien baja de   
 dicho retardo. Cada paquete lleva la direccion de red del terminal de   
 destino, y cada nodo selecciona independientemente el camino de retardo   
 minimo hacia dicho destino. De esta forma, paquetes de una misma sesion   
 pueden atravesar distintos caminos a traves de la red. El terminal de destino   
 almacena los paquetes entrantes en una cola, y si es necesario, los reordena   
 para hacer transparentes los efectos de los diferentes retardos.

ROBUSTEZ DEL SISTEMA   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=   
 Una topologia de red con una densidad de enlaces tan grande, junto con los   
 algoritmos de encaminamiento comentados anteriormente permite un sistema   
 robusto, tolerante a los fallos, y con capacidad de adaptarse a los cambios   
 en la topologia y a nodos y enlaces congestionados o averiados. Para   
 conseguir un sistema de gran capacidad y una alta densidad de canales, es   
 necesario que cada satelite sea capaz de concentrar una gran capacidad en su   
 relativamente peque¤a area de cobertura. La superposicion entre areas de   
 cobertura, junto con la posibilidad de usar satelites de repuesto en orbita,   
 permiten la reparacion rapida de la red cuando se produce el fallo de un   
 satelite. En conclusion, la fiabilidad del sistema se basa mas en la   
 constelacion como conjunto que en la robustez de un satelite.

COMPATIBILIDAD CON TCP/IP   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=

Por todos es sabido la necesidad de todo nuevo producto que se comercializa   
 en el mundo de las telecomunicaciones de ser compatible con los estandares   
 previos. En el aspecto de la interconexion de redes los protocolos estandar   
 son TCP e IP, que dan soporte a la World Wide Web, la aplicacion de las redes   
 de mas rapido crecimiento e implantacion. Debido al problema del retardo, ni   
 TCP/IP ni la WWW funcionan correctamente sobre enlaces geoestacionarios.

TCP, protocolo de transporte de los terminales conectados a Internet, emplea   
 una ventana de transmision de paquetes transmitidos, que no actualiza hasta   
 que no ha recibido la confirmacion de todos los paquetes que hay en ella.   
 TCP/IP fue dise¤ada para funcionar aceptablemente bien en redes terrestres,   
 con un retardo bajo. Los problemas surgen cuando se emplea en redes con   
 elevado retardo, como los enlaces geoestacionarios.   
 La ventana de transmision suele ser de tama¤o no muy elevado, ya que el   
 mecanismo de retransmision de TCP es del tipo Go-Back-N, pero en un enlace   
 con un gran retardo, solo el numero de bits de la ventana pueden estar en   
 transito y en espera de reconocimiento en cada momento. Por tanto, no importa   
 cuantos bits pueda transmitir el canal teoricamente, porque se tarda como   
 minimo medio segundo en recibir el reconocimiento de los bits de la ventana,   
 sin el cual no se puede comenzar a transmitir los bits siguientes, con lo que   
 tenemos impuesto un throughput bastante limitado, y ademas en caso de error,   
 las prestaciones bajan mucho mas que en un enlace de bajo retardo.

Otros inconvenientes adicionales se observan cuando se estudia el   
 comportamiento de una aplicacion de red soportada por TCP/IP, concretamente   
 la WWW. Para cada parte de una pagina Web (cada dibujo, el texto, los   
 sonidos, etc...), se establece una transaccion TCP distinta, lo cual requiere   
 al menos dos tiempos de retardo para establecer la conexion.

Los problemas expuestos anteriormente no se presentarian en un sistema como   
 Teledesic, ya que gracias a las ventajas de la orbita baja, los retardos no   
 difieren sustancialmente de los sistemas terrestres, siendo esta una de las   
 grandes bazas con las que cuenta Teledesic ante sus mas directos   
 competidores, los sistemas GEO, los cuales, por otra parte han desarrollado   
 alternativas al TCP/IP, como el IETF RFC 1323, que emplea grandes ventanas de   
 transmision, o variaciones sobre TCP/IP, como TCP-LW (Large Window), tambien   
 de ventana mayor, o TCP-SACK (Selective ACKnowledge), que emplea   
 reconocimiento selectivo.

COMPATIBILIDAD CON FUTUROS SISTEMAS   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=

Una de las tendencias de las redes es el desarrollo de la capacidad de   
 alterar dinamicamente sus caracteristicas segun el trafico y las aplicaciones   
 demandadas, por ejemplo, el uso de las pausas entre frases en conversaciones   
 telefonicas en Intrernet, para servicios ABR (Avaliable Bit Rate o Tasa de   
 Bits Residual) , como e-mail. Pero esta multiplexacion estadistica   
 (permitiendo a varios usuarios compartir la red) solo es posible si ambos   
 terminales transmisores pueden negociar dinamicamente las demandas de ancho   
 de banda en la red. Es precisamente este proceso de negociacion el que se ve   
 afectado por los retardos elevados.

Otra de las tendencias futuras es la aplicacion de codigos adaptativos que   
 permita conmutar a diferentes algoritmos FEC (Forward Error Control o Control   
 Previo de Errores), de forma que los codigos redundantes empleados para la   
 recuperacion de errores en la transmision, se adapten dinamicamente para   
 optimizar el uso del espectro radioelectrico. Nuevamente los retardos   
 elevados impiden que el proceso de adaptacion dinamico se ajuste   
 eficientemente.

Con esto se muestra una ventaja estrategica adicional con que cuenta   
 Teledesic, que trata de anticiparse a las tendencias futuras en Internet,   
 apostando por un sistema de gran ancho de banda por satelite con bajo   
 retardo.

/////////////-----------------\\\\\\\\\\\\\   
 | SEGMENTO TERRESTRE (2x4x3) |   
 \\\\\\\\\\\\\-----------------/////////////

La Red Teledesic consta tanto de un segmento espacial (la red conmutada   
 basada en la constelacion de satelites que proporcionan los enlaces de   
 comunicacion entre los terminales), como de un segmento terrestre   
 (terminales, pasarelas de red y sistemas de control y operaciones de red).   
 Los terminales son el extremo de la Red Teledesic y proporcionan el interfaz   
 entre la red de satelites y las redes y usuarios terrestres. estos realizan   
 la conversion entre los protocolos internos de la Red Teledesic y los   
 protocolos estandar de los sistemas terrestres.   
   
 TERMINALES   
 =-=-=-=-=-=   
   
 Los terminales Teledesic se comunican directamente con la red de satelites y   
 soportan un amplio rango de velocidades de transmision. Aunque la Red   
 Teledesic esta optimizada para terminales fijos, es tambien capaz de dar   
 servicio a terminales transportables y moviles, como los empleados en   
 aplicaciones maritimas y aeronauticas. No se tienen muchos detalles tecnicos   
 sobre el funcionamiento de los terminales. Sin embargo si se conocen algunas   
 de las funciones que llevaran a cabo, que pasan a describirse a continuacion:   
   
 -> Permitiran implementar algoritmos de encriptacion y desencriptacion.   
   
 -> Conversion a formato de paquetes de datos, realizando la interfaz con un   
 amplio rango de protocolos estandar de red (IP, ISDN, ATM ...).   
   
 -> Deben imponer peque¤as cabeceras y peque¤as colas a los paquetes.   
   
 -> Control de potencia en transmision en el enlace ascendente, de manera que   
 se use la minima potencia necesaria para llevar a cabo la transmision.   
 La minima potencia de transmision se usara en casos de cielo claro y   
 despejado, mientras que conforme empeoren las condiciones climatograficas   
 (la lluvia) se producira un incremento de la potencia.   
   
 -> Permitir que las configuraciones fijas y las transportables o moviles   
 operen desde los multiplos de 16 Kbps del canal basico hasta los 2.048   
 Mbps (equivalente a 128 canales basicos).   
   
 Estos terminales podran usar antenas con diametros desde 16 cm hasta 1.8 m   
 que vendran determinados por la maxima velocidad de transmision en el canal,   
 la region climatica, y requerimientos de disponibilidad. El rango de   
 potencias de transmision variara desde 0.01 W hasta 4.7 W, dependiendo del   
 diametro de la antena, la velocidad de transmision y las condiciones   
 climaticas. Todas las velocidades de datos hasta los 2.048 Mbps pueden ser   
 soportadas con una potencia media transmitida de 0.3 W con una conveniente   
 eleccion del tama¤o de la antena.   
   
 Esta capacidad de manejo de multiples velocidades de tansmision, protocolos y   
 prioridades de servicio, proporciona la flexibilidad para soportar un amplio   
 rango de aplicaciones, incluyendo Internet, intranets corporativas,   
 comunicacion multimedia, interconexion de LANs, wireless backhaul, etc. De   
 hecho la flexibilidad es un punto clave, ya que gran cantidad de las   
 aplicaciones y protocolos que proporcionara Teledesic no han sido concebidos   
 todavia.   
   
 GIGALINKS   
 =-=-=-=-=   
   
 La red tambien soporta un peque¤o numero de terminales fijos para GigaLinks,   
 que operaran a la velocidad OC-3 (155.52 Mbps) y multiplos de esa velocidad,   
 hasta OC-24 (1.2 Gbps). Las antenas de estos terminales estaran en el rango   
 de 28 cm a 1.6 m, y su potencia de transmision entre 1 W y 49 W. Ademas, las   
 antenas utilizaran diversidad en espacio para reducir la probabilidad de   
 error por fading de lluvia.   
   
 Los terminales de los GigaLinks proveeran conexiones a las redes publicas y a   
 bases de datos y servicios Teledesic, asi como puntos de interconexion para   
 el Centro de Control de Operaciones de la Constelacion de la Red Teledesic   
 (COCC), y para el Centro de Control de Operaciones de Red (NOCC).El COCC   
 coordina el posicionamiento inicial de los satelites, diagnostico de fallos,   
 reparaciones, y salida de orbita. El NOCC incluye una gran variedad de   
 funciones de administracion y control sobre redes distribuidas, tales como   
 bases de datos de red, monitorizacion de red y sistemas de cobro.   
 Los terminales Gigalinks proporcionaran tambien conexiones a otras redes   
 privadas y terminales de alta velocidad. Un satelite podra soportar hasta 16   
 terminales GigaLinks dentro de su area de servicio.

/////////////-----------------\\\\\\\\\\\\\   
 | EL SATELITE Y SU LANZAMIENTO (2x4x4) |   
 \\\\\\\\\\\\\-----------------/////////////

Cada satelite de Teledesic pesara unos 700 Kg y tendra una vida util de 10   
 a¤os. Un panel solar apuntara de forma constante hacia el sol, en busca de   
 energia. El lanzamiento esta previsto para los a¤os 1999-2000.

Se estima que unas 20 compa¤ias participaran en el envio de los satelites   
 hacia el cielo, siendo el socio principal en este aspecto, la compa¤ia   
 norteamericana Boeing. Las transmisiones se iniciaran en el 2001.

El coste de cada uno de los 288 satelites de Teledesic rondara los 3.000   
 millones de pesetas, lo cual significa un desembolso de 864.000 millones de   
 pesetas solo en satelites, a lo cual deben a¤adirse los costes de lanzamiento   
 y los seguros que, en el caso de algunos sistemas de satelites, igualan al   
 coste del propio satelite.

LANZAMIENTO DE LOS SATELITES   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-

En cuanto a la puesta en orbita de los satelites, no hay nada definido, ya   
 que la posibilidad de utilizar misiles norteamericanos esta vedada por una   
 ley federal que prohibe su uso comercial. Es por esto, que Bill Gates ha   
 mantenido conversaciones con compa¤ias rusas. A principios del mes de   
 octubre, el director de la Agencia Espacial Rusa (RKA) , Yuri Koptev,   
 confirmo que Rusia y Ucrania (las dos mayores republicas de la extinta URSS   
 que producian los SS-18) se proponen crear una empresa conjunta encargada de   
 adaptar estos cohetes para el lanzamiento de satelites. Los misiles   
 estrategicos intercontinentales SS-18 (conocidos durante la guerra fria como   
 "Satan"), que Rusia se ha comprometido a destruir de acuerdo con el tratado   
 de desarme nuclear ruso - estadounidense START II (todavia no ratificado por   
 Moscu), constan de dos segmentos y deben ser dotados de una tercera etapa   
 para poder poner en orbita peque¤os aparatos espaciales. Segun el diario   
 ruso Kommersant Daily, la reconstruccion y el lanzamiento de un misil con un   
 satelite costara unos 15 millones de dolares, y el interes de Gates por los   
 SS-18 se debe al altisimo nivel de seguridad de los lanzamientos (97 por   
 ciento).

SUBSISTEMAS DEL SATELITE   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=   
 Existe poca informacion publica sobre los subsistemas del satelite, pero se   
 pueden exponer generalidades de este tipo de sistemas, con las que se pueden   
 apreciar los retos que se afrontan al abordar un proyecto de esta   
 envergadura.

-> El vehiculo espacial: Las caracteristicas de un vehiculo espacial imponen   
 una serie de limitaciones que afectan a los protocolos de comunicacion que   
 pueden usarse.

>> Recursos de computacion:   
 Los vehiculos espaciales estan limitados en volumen, peso y, sobre todo,   
 potencia, por lo que su capacidad de procesamiento y memoria estan   
 limitados. En general, disponen solo de 0.15 a 4 MIPS y de 0.15 a 4 Mbytes.   
 Posiblemente las futuras restricciones en potencia, volumen y peso seran   
 menos severas, pero la capacidad de proceso y la memoria continuaran siendo   
 mas limitados en un vehiculo espacial que en los sistemas terrestres.   
 La capacidad de proceso se espera que alcance como mucho los 8 MIPS y la   
 memoria, como mucho los 8 Mbytes.

>> Potencia de transmision:   
 Actualmente, la potencia de transmision es relativamente peque¤a, dado que   
 para transmitir en banda Ka hace falta mas potencia para compensar las   
 mayores atenuaciones que se producen.

-> Entorno de red: Las caracteristicas del entorno de la red espacial tienen   
 un impacto en los protocolos de comunicacion que puedan dar soporte alas   
 aplicaciones espaciales.

>> Conectividad:   
 Mientras que a los vehiculos espaciales geoestacionarios se puede acceder   
 continuamente desde el mismo punto de la Tierra, los LEO son accesibles,   
 normalmente, de forma periodica solo durante unos pocos minutos desde el   
 mismo punto de la Tierra. Ademas, los sistemas consistentes unicamente en   
 satelites LEO tienen una conectividad con la tierra variable con el   
 tiempo (cada modelo de conectividad dura unicamente unos pocos minutos),   
 donde cada modelo especifico de conectividad se repite periodicamente.

>> Retardos:   
 Los retardos van a ser variables en funcion del numero de enlaces   
 intersatelite que se necesiten utilizar para alcanzar el destino.   
 Por lo general estos retardos van a ser muy peque¤os, de forma que   
 garanticen aplicaciones en tiempo real de gran ancho de banda. La orbita   
 LEO favorece este comportamiento al reducir consuderablemente el tiempo de   
 latencia con respecto al de los satelites GEO, que es de alredor de 0.5s   
 (enlace ascendente + enlace descendente).

>> Errores:   
 Los errores en transmision son debidos a la congestion, distorsion de la   
 se¤al, o perdidas de la conexion. Los errores debidos a la distorsion,   
 pueden ser aleatorios o en rafagas. La tasa de errores aleatorios observada   
 desde la capa de red, suele fluctuar entre 10-9 y 10-5. La tasa de errores   
 a rafagas puede estar entre 10-5 y 10-4. Se espera mejorar estas tasas en el   
 futuro en un orden de magnitud.

>> Aprovechamiento del enlace:   
 Actualmente el aprovechamiento del enlace es medio-bajo en funciones de   
 telemetria y enlaces de control, y medio-alto en misiones de transmision de   
 datos y transporte de trafico de comunicaciones entre puntos de la tierra.   
 En el futuro se espera que el aprovechamiento de los enlaces permanezca   
 igual, pues el aumento del trafico sera previsiblemente proporcional al   
 incremento de las tasas de transmision de datos.

/////////////-----------------\\\\\\\\\\\\\   
 | FRECUENCIAS (2x4x5) |   
 \\\\\\\\\\\\\-----------------/////////////

Cuando se trata de satelites de comunicaciones, la porcion del espectro   
 radioelectrico que utilizaran lo determina practicamente todo: la capacidad   
 del sistema, la potencia y el precio. Por eso, vamos a hacer un estudio de   
 las principales bandas de frecuencias utilizadas en sistemas de satelites,   
 para mas adelante concretar un poco en el caso particular de Teledesic. La   
 informacion disponible sobre este aspecto no es muy detallada y diariamente   
 aparecen nuevas noticias. Para conocer los ultimos detalles consultar   
 nuestro apartado de buscadores, o la Web de la World Radio Conference.

ESTUDIO DE LAS BANDAS DE FRECUENCIAS   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=   
 Las longitudes de onda diferentes poseen propiedades diferentes. Las   
 longitudes de onda largas pueden recorrer grandes distancias y atravesar   
 obstaculos. Las grandes longitudes de onda pueden rodear edificios o   
 atravesar monta¤as, pero cuanto mayor sea la frecuencia (y por tanto, menor   
 la longitud de onda), mas facilmente pueden detenerse las ondas.

Cuando las frecuencias son lo suficientemente altas (hablamos de decenas de   
 gigahertzios), las ondas pueden ser detenidas por objetos como las hojas o   
 las gotas de lluvia, provocando el fenomeno denominado "rain fade". Para   
 superar este fenomeno se necesita bastante mas potencia, lo que implica   
 transmisores mas potentes o antenas mas enfocadas, que provocan que el   
 precio del satelite aumente.

La ventaja de las frecuencias elevadas (las bandas Ku y Ka) es que permiten   
 a los transmisores enviar mas informacion por segundo. Esto es debido a que   
 la informacion se deposita generalmente en cierta parte de la onda: la   
 cresta, el valle, el principio o el fin. El compromiso de las altas   
 frecuencias es que pueden transportar mas informacion, pero necesitan mas   
 potencia para evitar los bloqueos, mayores antenas y equipos mas caros.

Concretamente, las bandas mas utilizadas en los sistemas de satelites son:

-> Banda L.   
   
 Rango de frecuencias: 1.53-2.7 GHz.   
   
 Ventajas: grandes longitudes de onda pueden penetrar a traves de las   
 estructuras terrestres; precisan transmisores de menor potencia.   
   
 Inconvenientes: poca capacidad de transmision de datos.

-> Banda Ku.   
   
 Rango de frecuencias: en recepcion 11.7-12.7 GHz, y en   
 transmision 14-17.8 GHz.

Ventajas: longitudes de onda medianas que traspasan la mayoria de los   
 obstaculos y transportan una gran cantidad de datos.

Inconvenientes: la mayoria de las ubicaciones estan adjudicadas.

-> Banda Ka.

Rango de frecuencias: 18-31 GHz.   
   
 Ventajas: amplio espectro de ubicaciones disponible; las longitudes de   
 onda transportan grandes cantidades de datos.

Inconvenientes: son necesarios transmisores muy potentes; sensible a   
 interferencias ambientales.

Para ver con mas detalle los nombres de las distintas bandas de frecuencia,   
 consulte la siguiente tabla:

+---------------------------------------------------------------+   
 | Tipo de Banda ||| Rango de Fecuencias |   
 |---------------------------------------------------------------+   
 | HF < |---------------------------------------------------------------|   
 | VHF < |---------------------------------------------------------------|   
 | P < |---------------------------------------------------------------|   
 | UHF < |---------------------------------------------------------------|   
 | L < |---------------------------------------------------------------|   
 | S < |---------------------------------------------------------------|   
 | C < | < |---------------------------------------------------------------|   
 | X < | < |---------------------------------------------------------------|   
 | Ku (Europa) < | < | < | < | < | < | < |---------------------------------------------------------------|   
 | Ku (America) < | < | < | < |---------------------------------------------------------------|   
 | Ka < +---------------------------------------------------------------+

FRECUENCIAS DE TELEDESIC   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=   
 La banda de frecuencias mas baja con ancho espectral suficiente para   
 satisfacer el servicio de banda ancha proporcionado por Teledesic, asi como   
 sus objetivos de calidad y capacidad es la banda Ka. Los enlaces de   
 comunicacion entre terminal y satelite operan dentro de la porcion de la   
 banda Ka que ha sido identificada internacionalmente para servicio fijo en   
 satelites no geoestacionarios, y cuya licencia se ha concedido en EEUU para   
 su uso en Teledesic.

Los enlaces descendentes operan entre 18.8 GHz y 19.3 GHz, y los ascendentes   
 operan entre 28.6 GHz y 29.1 GHz. Por otra parte, los enlaces entre satelites   
 se producen en la banda de los 40-50 GHz.

/////////////-----------------\\\\\\\\\\\\\   
 | LA CONSTELACION (2x4x6) |   
 \\\\\\\\\\\\\-----------------/////////////

Cada satelite de la constelacion es el equivalente a un nodo de una red de   
 conmutacion de paquetes de alta velocidad, y tiene enlaces (comunicacion   
 inter-satelite), con ocho satelites adyacentes. Cada satelite esta enlazado   
 con cuatro satelites dentro del mismo plano (dos delante y dos detras), y uno   
 en cada uno de los planos adyacentes en ambos lados. Este tipo de   
 interconexion forma un mallado no jerarquico y proporciona una robusta   
 configuracion de red que tolera errores y congestiones locales. La red   
 combina las ventajas de una red de conmutacion de circuitos (bajos retardos   
 mediante "caminos digitales") y de una red de conmutacion de paquetes (manejo   
 eficiente de la multi-velocidad y de las rafagas de datos).

TOPOLOGIA DE LA RED   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=

La topologia de las redes basadas en satelites LEO es dinamica. Cada satelite   
 guarda la misma posicion relativa a otros satelites en su plano orbital,   
 mientras que su posicion y retardo de propagacion relativo a la Tierra y a   
 otros satelites cambia continuamente y en forma predecible. En resumen, los   
 cambios en la topologia de la red, en cuanto al flujo de datos a traves de la   
 red, se traducen en colas de paquetes acumulados en los satelites y cambios   
 del tiempo de espera para transmitir al siguiente satelite. Todos estos   
 factores afectan al encaminamiento de paquetes y se producen continuamente   
 dentro de cada nodo usando un algoritmo de encaminamiento distribuido y   
 adaptativo. Desde el punto de vista de la red, una gran constelacion de   
 nodos de conmutacion entrelazados ofrece un gran nomero de ventajas en   
 terminos de calidad de servicio, seguridad y capacidad. La malla fuertemente   
 interconectada proporciona un robusto dise¤o que tolera fallos y que,   
 automaticamente, se adapta a cambios de topologia y a nodos y enlaces   
 congestionados o averiados.   
 Para lograr un sistema de alta capacidad y alta densidad de canal, cada   
 satelite puede concentrarse en su relativamente peque¤a area de cobertura.   
 El solapamiento de las areas de cobertura, ademas del uso de satelites de   
 reserva en orbita, permite la rapida reparacion de la red siempre que un   
 satelite falla y se provoca un vacio en la cobertura. En esencia, la   
 seguridad del sistema se basa en la constelacion como un conjunto, de forma   
 que no es vulnerable al fallo de un solo satelite.

COBERTURA DEL SISTEMA   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=-=

Teledesic cubrira el 95% de la superficie seca de la Tierra, y casi el 100%   
 de la superficie habitada, dando acceso a comunicaciones interactivas de gran   
 ancho de banda a todas las zonas de la Tierra, incluyendo aquellas en las que   
 de momento no resulta rentable.

El mapa de la superficie de la Tierra, para el sistema Teledesic, se compone   
 de unas 20.000 superceldas, consistente cada una en 9 celdas simples. Cada   
 supercelda es un cuadrado de 160 Km. de lado. Las superceldas estan   
 dispuestas en bandas paralelas al ecuador. Hay aproximadamente 250 superceldas   
 en la banda del ecuador, y el nomero de estas por banda va decreciendo   
 conforme incrementa la latitud. Dado que el nomero de superceldas por banda   
 no es constante, las fronteras que unen el norte y el sur de cada una no estan   
 alineadas.

La huella o sombra de un satelite comprende un maximo de 64 superceldas, o   
 576 celdas. El nomero actual de celdas de las que un satelite es responsable   
 varia segon la posicion orbital del satelite y su distancia a los satelites   
 adyacentes. En general, el satelite mas cercano al centro de una supercelda   
 tiene la responsabilidad de darle cobertura. Cuando un satelite pasa por   
 encima, dirige su haz a unas celdas fijas dentro de su sombra. Este   
 direccionamiento del haz compensa, tanto el movimiento del satelite, como la   
 rotacion de la tierra.

Los recursos del canal (frecuencias y slots de tiempo) estan asociados a cada   
 celda y son gestionados por el satelite correspondiente en cada momento.   
 Mientras un terminal este dentro de la misma celda, mantiene el mismo canal   
 asignado durante todo el tiempo de duracion de la llamada, independientemente   
 de cuantos satelites y haces esten implicados. Las reasignaciones de canal   
 son raras excepciones que se salen de la norma, por lo que se elimina gran   
 parte de la gestion de frecuencias y de los hand-over.

Una base de datos contiene el tipo de servicio que cada satelite puede   
 ofrecer en una determinada celda. Las peque¤as celdas permiten a Teledesic   
 evitar interferencias a otras areas geograficas y respetar los limites   
 nacionales.   
 Esto seria muy dificil de conseguir con celdas mas grandes o celdas que se   
 moviesen con el satelite.

Una ventaja de la peque¤a zona de cobertura de cada satelite es que cada uno   
 de ellos puede ofrecer la totalidad de su capacidad a un area, con una alta   
 ganancia en los haces de sus antenas. Las peque¤as celulas permiten un   
 eficiente uso del espectro mediante reutilizacion de frecuencias, asi como la   
 utilizacion de terminales de baja potencia. Sin embargo, este tama¤o de la   
 celula permite barrer la superficie de la tierra a la velocidad del satelite   
 (aproximadamente 25000 Km./h), con lo que un terminal estaria servido por la   
 misma celula durante unos pocos segundos antes de que sea necesario realizar   
 un "hand-off" a un canal de la siguiente celula. Como en el caso de los   
 sistemas celulares terrestres, frecuentes hand-off resultan en una   
 ineficiente utilizacion del canal, alto coste de proceso y baja capacidad   
 del sistema. La red Teledesic usa un dise¤o de celulas fijas en tierra para   
 minimizar este problema.

Una persona parada en cualquier lugar del mundo, a cualquier hora, sera   
 cubierta por dos satelites de Teledesic, cobertura que sera respaldada por   
 la operacion de estaciones en tierra. Como ya hemos dicho, Teledesic usa   
 peque¤as celdas para una utilizacion eficiente del espectro, asi como por   
 respeto a las fronteras nacionales. Dentro de una celda de 53 Kilometros x   
 53 Kilometros, la red podra soportar mas de 1800 canales de voz simultaneos   
 de 16 Kbps, 14 canales simultaneos full-duplex E-1 (2 Mbps), o cualquier   
 otra combinacion de canales y anchos de banda. Esto representa una capacidad   
 realmente significativa, equivalente a 20000 lineas E-1 simultaneas, con   
 potencial de crecimiento hacia capacidades mas altas. La red tambien ofrece   
 canales de gran ancho de banda bajo demanda a traves de terminales de usuario   
 estandar. Los anchos de banda de los canales son asignados dinamicamente y   
 simetricamente en un rango de entre 16 Kbps a 2 Mbps en el enlace ascendente   
 y a 28 Mbps en el descendente. Teledesic provee ademas de un peque¤o nomero   
 de canales de alta velocidad desde 155 Mbps a 1.2 GHz para necesidades   
 especiales. La baja orbita y la alta frecuencia (30 GHz en enlace ascendente   
 y 20 GHz en el descendente) permite el uso de terminales de poca potencia y   
 antenas peque¤as, con un tama¤o y coste comparable al de cualquier ordenador   
 portatil.

ANGULO DE ELEVACION   
 =-=-=-=-=-=-=-=-=-=

La red de Teledesi esta dise¤ada de modo que siempre pueda verse un satelite   
 de Teledesic practicamente en linea recta, desde cualquier lugar de la   
 tierra. Esto se asegura por medio de un angulo de elevacion de 40 grados o   
 mayor en todo momento y en todos los lugares.

El angulo de elevacion de 40 grados de Teledesic permite a los usuarios   
 colocar terminales en la mayoria de las oficinas, escuelas y hogares, con   
 una vision casi sin obstrucciones del suelo en todas las direcciones.

Un angulo de elevacion mas bajo aumenta de manera dramatica la posibilidad de   
 obstruccion por la cercania de edificios, arboles o imperfecciones del   
 terreno, impidiendo el servicio, especialmente a las altas frecuencias que   
 maneja el sistema. En muchas areas, un angulo de elevacion bajo puede hacer   
 que cualquier tipo de servicio resulte poco practico o sencillamente   
 imposible. Asi mismo, las se¤ales a altas frecuencias, tambien pueden ser   
 bloqueadas por la lluvia, especialmente cuando se envian a un angulo de   
 elevacion menor, ya que en este caso la distancia recorrida bajo el efecto   
 de la lluvia aumenta considerablemente.

El angulo de elevacion de 40 grados de Teledesic resulta esencial para   
 cumplir con las metas de la compa¤ia de brindar una alta calidad de servicio   
 con una disponibilidad comparable a aquella de las redes terrestres.   
 Tambien reduce el tama¤o y el costo del terminal de usuario, mejorando al   
 mismo tiempo, la facilidad de coordinar el uso de radiofrecuencias con otros   
 sistemas y servicios.

Version HTML de este articulo:   
 http://www.geocities.com/CapeCanaveral/Hangar/7736/   
   
 Mas Informacion:   
 http://www.teledesic.com

.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.

# Capitulo V.. Seguridad en Java. EndlessRoad.

Hola adictos electronicos.

Si hay por ahi algun lamer leyendo este articulo, pues le comento que no le   
 va a servir para nada, ya que no tiene ningun truco para crackear webs, o   
 para hacer mailbombing, o un monton de esa basura que aparece por ahi y que   
 los Lamers devoran.   
 Esto es util para el que no quiera ser hackeado por medio de applets de   
 Java, ya que fuera de ser una tecnica de hacking demasiado invisible, los   
 administradores estan incapacitados para detener intrusiones de este tipo,   
 ya que la mayoria solamente copian el codigo de ciertos applets y los pegan   
 en la web, o heredan ciertas classes que ya estan hechas sin saber como.

Bueno, aqui les muestro un peque¤o codigo que puede evitar un monton de   
 golpes de cabeza contra el muro...sobretodo para implementar en Intranets o   
 para hacer testing. Como siempre, es mejor que lo modifiquen. Cualquier   
 cambio es bueno que no lo manden por e-mail para revisarlo. Trabajenlo   
 bastante.

// Administrador de seguridad, opimizado para el browser x.   
 // package Nestcape.applet; //si es para Netscape Navigator   
 // package sun.applet; //para HotJava

import Java.io.FileDescriptor;   
 import Java.net.url;

public class AppletSecurity extends SecurityManager   
 {   
 public void checkAccept(String host, int port)   
 {   
 }

public void checkAccess(Thread g)   
 {   
 }

public void checkAccess(ThreadGroup g)   
 {   
 }

public void checkConnect(String host, int port)   
 {   
 }

public void checkConnect(String host, int port, Object context)   
 {   
 }

public void checkCreateClassLoader()   
 {   
 }

public void checkDelete(String file)   
 {   
 }

public void checkExcec(String cmd)   
 {   
 }

public void checkExit(int status)   
 {   
 }

public void checkLink(String lib)   
 {   
 }

public void checkListen(int port)   
 {   
 }

public void checkPackageAccess(String pkg)   
 {   
 }

public void checkPackageDefinition(String pkg)   
 {   
 }

public void checkPropertiesAccess()   
 {   
 }

public void checkPropertyAccess(String key)   
 {   
 }

public void checkRead(FileDescriptor fd)   
 {   
 }

public void checkRead(String file)   
 {   
 }

public void checkRead(String file, Object context)   
 {   
 }

public boolean checkTopLevelWindow(Object window)   
 {   
 return true;   
 }

public void checkURLConnect(URL url)   
 {   
 }

public void checkWrite(FileDescriptor fd)   
 {   
 }

public void checkWrite(String file)   
 {   
 }   
 }

Listo, ahora que ya tiene optimizado su "Security Manager" tienen que   
 instalarlo sobre el browser que ustedes estan usando, probablemente es un   
 zip, por ser de Netscape...(no me digas que estas utilizando el Exploiter) y   
 se encuentra en las classes del programa.   
 Creo que es sufuciente con esto....

Advertencia: si no sabes lo que estas haciendo mejor olvida este articulo, ya   
 que jugar con la seguridad es muy peligroso. En vez de mejorar la serguridad   
 la debilitaras.

Hasta la proxima!!!!

.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.-.

# Capitulo VI.. Bombardeo de Beepers por Internet. Kalandr0x.

En la sociedad en que vivimos encontramos empresas o individuos que por   
 hacer un poco de billetes hacen las cosas a las patadas. Como un ejemplo   
 tenemos el sistema de mensajes de beepers por internet especificamente en   
 Colombia, el cual es una verdadera porqueria.

Si no lo sabian, se puede bombardear un beeper con un codigo parecido al que   
 les escupo en este articulo.   
 Claro esta lo tendran que modificar, editar, en fin trabajarlo...... asi que   
 espero que ustedes lamers lo aprovechen a ver si estas empresas hacen algo   
 por la seguridad y ustedes dejan de ser tan lamers.